

Collaboration lors des matchs en TRIO

Rappeler l'enjeu du match, l'antécédent des équipes s'il y en a

1) Hors-jeu - tâche principale

- Appliquer le wait-and-see / sauf attaquant vs gardien
- Line of vision (l'attaquant dérange-t-il la vue du gardien p.ex.)
- Back (passe en retrait)
- Drapeau levé, laissez le !

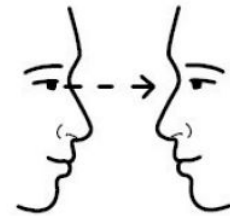


2) Zone de compétence (touches ; coup de pied de but, coin ; coup francs,...)

- Importance du contact visuel, même s'il y a des bips

3) Fautes / Zone de compétences

- « Carré magique »
- Zone d'action
- Gestion des coups francs



4) Surface de réparation

- Pénalty – in/out ?

5) But, pas but ?

- Gestuelle adaptée d'un arbitre assistant

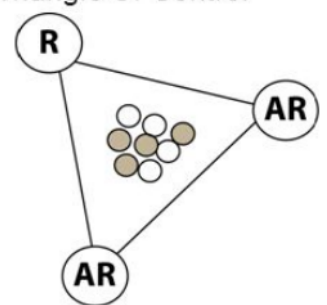
6) Notations (Qui note quoi ?)

- Cartons
- Buts

7) Rassemblement de joueurs

- Former un triangle
- Garder à l'esprit qu'il faut avoir une vue d'ensemble
- Au minimum deux cartons

Triangle Of Control



8) Rôle de l'AA1

- Remplacements
- Gestion des bancs
- Echauffement des joueurs (derrière l'AA1)

L'arbitre assistant se situant le plus proche des vestiaires, accompagne les joueurs dans ceux-ci.

