

# Reprises de jeu et sanctions disciplinaires

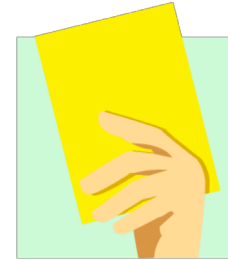
## Leçon-ASF, Partie 2

Précisions dans les Lois du jeu pour la saison 2017/18





## Un joueur doit être averti quand il ...



- Retarde la reprise du jeu,
- Manifeste sa désapprobation en paroles ou en actes,
- Pénètre, revient ou quitte délibérément le terrain sans autorisation de l'arbitre,
- Ne respecte pas la distance réglementaire lors de l'exécution d'un corner, d'un coup franc ou d'une rentrée de touche,
- Enfreint de manière répétée les lois du jeu,
- Se rend coupable de comportement antisportif.

### Quelques exemples de comportement antisportif :

- Tenter de tromper l'arbitre en feignant par exemple d'être blessé ou victime d'une faute (simulation),
- Jouer le ballon de la main pour tenter de marquer un but (que la tentative réussisse ou non) ou empêcher l'adversaire de marquer un but, sans y parvenir,
- Se comporter de manière irrespectueuse envers l'esprit du jeu,
- Commettre avec imprudence, une faute sanctionnée d'un coup franc direct,
- Jouer le ballon de la main pour interférer dans une attaque prometteuse ou la faire échouer.



## Un joueur doit être exclu du jeu, s'il ...

- Empêche un but d'être marqué ou annihile une occasion de but manifeste de l'adversaire (DOGSO) par un jeu de main délibéré
- Empêche un but d'être marqué ou annihile une occasion de but manifeste de l'adversaire (DOGSO) en commettant une faute passible d'un coup franc direct,
- Commet une faute grossière,
- Crache sur un adversaire ou sur toute autre personne,
- Commet un acte de brutalité,
- Tient des propos ou fait des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers,
- Reçoit un second avertissement au cours du même match.





## Loi 3 – Joueurs

### Un joueur pénètre sur le terrain sans autorisation

- Si un joueur pénètre sur le terrain sans autorisation de l'ARB (par ex. après une blessure ou après avoir remis son équipement en conformité), ...
- ... l'ARB interrompt le jeu (en tenant compte de la règle de l'avantage)
- Le joueur est averti.
- Il peut rester sur le terrain.



### Précision

- Le jeu reprend par un coup franc direct (à l'endroit de l'infraction), si le joueur a perturbé le jeu ou un officiel d'équipe.
- Le jeu reprend par un coup franc indirect (là où était le ballon lors de l'interruption), si le joueur n'a pas perturbé le jeu.

**L'entrée sur le terrain sans autorisation pour empêcher un but (ou une occasion de but manifeste) d'être marqué, est sanctionnée d'une expulsion, même s'il n'y a pas d'autre infraction ! (Loi 12)**



## Loi 3 – Joueurs

### Procédure de remplacement / Changement de gardien



Lorsqu'un joueur de champ prend la place du gardien de but sans autorisation de l'arbitre, celui-ci laisse le jeu se poursuivre et avertit les deux joueurs lors du prochain arrêt de jeu.

### Précisions

- L'échange de place entre le gardien et un joueur de champ pendant la pause (par ex. pendant la mi-temps, avant la prolongation ou pendant la pause de la prolongation), sans en informer l'arbitre, ne constitue pas une infraction passible d'un avertissement.
- Par analogie: Un remplacement effectué durant la pause sans information de l'arbitre, ne constitue pas une infraction passible d'un avertissement.

## Loi 8 – Début et reprise du jeu Coup d'envoi

Le joueur qui effectue le coup d'envoi, est le seul joueur autorisé dans la moitié de terrain adverse.



## Loi 11 – Hors-jeu Infractions/Sanctions



Un joueur en position de hors-jeu, qui interfère avec un adversaire, sera sanctionné d'un coup franc indirect.

### Précisions

- Un joueur en position de hors-jeu qui subit une faute avant que le hors-jeu ne soit concrétisé, se verra accorder un coup franc (la faute est sanctionnée).
- Un joueur en position de hors-jeu qui subit une faute après avoir concrétisé l'infraction de hors-jeu, sera sanctionné d'un coup franc indirect (le hors-jeu est sanctionné).



## Loi 12 – Fautes et incorrections Coups francs direct et indirect

Lorsque le jeu est en cours, une infraction (physique) commise par un joueur sur le terrain de jeu...

... contre un coéquipier, joueur remplaçant, remplacé ou précédemment expulsé, officiel d'équipe ou du match, sera sanctionnée d'un coup franc direct ou d'un pénalty.

**Les infractions verbales (aussi contre l'ARB) sont toujours sanctionnées d'un coup franc indirect.**





## Loi 12 – Fautes et incorrections Infractions commises hors du terrain



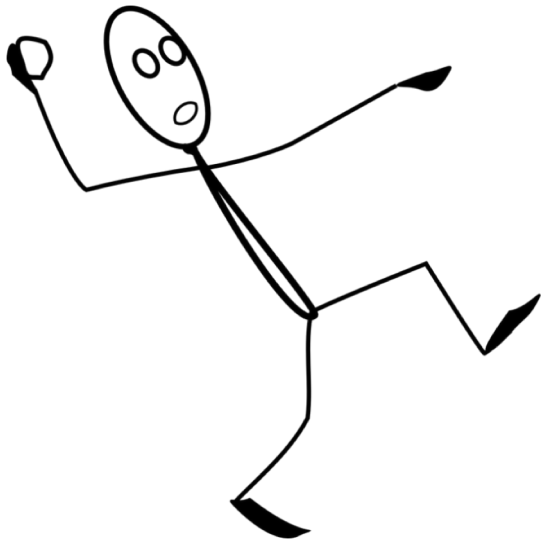
- Un joueur, qui commet une infraction hors du terrain de jeu contre un joueur adverse/joueur remplaçant/officiel d'équipe ou officiel de match, sera sanctionné d'un coup franc direct à exécuter sur la ligne de délimitation, par exemple lorsqu'un joueur attaque un joueur remplaçant adverse / officiel d'équipe.
- Un joueur remplaçant/officiel d'équipe, qui commet une infraction contre un joueur adverse ou un officiel de match hors du terrain de jeu, sera sanctionné d'un coup franc direct à exécuter sur la ligne de délimitation, par exemple lorsqu'un remplaçant attaque un joueur qui attend l'autorisation de revenir sur le terrain après une blessure ou fait tomber un joueur qui a temporairement quitté le terrain pour aller chercher le ballon.

**Cette loi ne s'applique pas pour des infractions entre joueurs remplaçants ou officiels d'équipe (balle à terre) – elle concerne uniquement une infraction commise par ou contre l'un des joueurs.**



## Loi 12 – Fautes et incorrections Cracher et lancer

Si un joueur lance un objet sur une personne située hors du terrain, le coup franc qui s'ensuit, sera exécuté sur la ligne de délimitation, à l'endroit le plus proche du point où la personne a été touchée ou aurait pu être touchée. Il y a pénalty si cet endroit se trouve dans la surface de réparation du fautif.



Si un joueur remplaçant, joueur remplacé, joueur déjà expulsé ou un officiel d'équipe, lance ou shoote un objet sur le terrain, le jeu reprend par un coup franc direct (ou pénalty) à l'endroit où l'objet a touché ou aurait pu toucher la victime ou le ballon.

## Loi 12 – Fautes et incorrections Fautes tactiques



- L'annihilation d'une occasion de but manifeste hors de sa propre surface de réparation entraîne une expulsion du terrain.
- Un joueur, au duel pour le ballon dans sa propre surface de réparation, qui empêche un but d'être marqué ou annihile une occasion de but manifeste, sera averti. (→ inchangé, mais formulation simplifiée)
- Un joueur qui annihile une attaque prometteuse hors de sa propre surface de réparation, sera averti. (→ comme avant)

### Précision

Un joueur, au duel pour le ballon dans sa propre surface de réparation, qui annihile une attaque prometteuse, ne sera (plus) averti (comme pour le nouvelle règle DOGSO).



## Loi 10 – Déterminer l'issue d'un match

### Loi 14 – Pénalty

- Un gardien qui commet une infraction entraînant la répétition du pénalty, sera averti.
- Lorsque le tireur joue le ballon en arrière ou fait une feinte, le pénalty est considéré comme caduque (enregistré comme «manqué»). Le joueur fait une feinte sera aussi averti.
- Lorsque des joueurs des deux équipes commettent des infractions simultanément, le pénalty est à répéter, sauf si l'un des joueurs commet une infraction plus grave (par exemple, duperie inadmissible).

### Précision

Si le gardien et le tireur du pénalty commettent simultanément une infraction:

- Si le but n'est pas marqué: répétition et deux avertissements
- Si le but est marqué, le tireur est averti et le pénalty est enregistré comme „manqué“ (Reprise du jeu: coup franc indirect ou prochain tir lors de la série des tirs au but)



## Modifications aux Lois du jeu 2017/18

- Chaque ARB recevra de son Association régionale pour la saison 2017/18 un nouvel exemplaire des Lois du jeu de l'IFAB.
- Dans la dernière partie du livret (à partir de la page 132) toutes les modifications sont indiquées et peuvent/doivent être étudiées individuellement par chaque ARB à la maison.
- La connaissance des Lois du jeu peut être vérifiée grâce au quiz de l'ASF: (<http://www.football.ch/SFV/Schiedsrichter/Regeln-und-Ratschlaege/Regel-Quiz.aspx>).



SFV SWISS FOOTBALL LEAGUE ERSTE LIGA AMATEUR LIGA REGIONALVERBÄNDE

# Referees

suvaliv partner adidas soccer

Regel-Quiz

Regel-Quiz

Wer einen den Fragebogen startet, bekommt je nach Schwierigkeitsgrad einen zufällig generierten einfacheren, mittleren oder schweren Test mit 20 Aufgaben. Am Ende wird der Fragebogen ausgewertet und der SR kann sehen, wo er falsch lag und wo im Reglement er die Lösung findet. Die Sammlung der Fragen wird ständig erweitert. Für die Wertung wird zusätzlich auch ein Zeitbonus gegeben.

Niveaus:  
Einfach = Anfänger und Routiniers bis 3. Liga  
Mittel = B-Diplom (2. Liga)  
Schwer = Instruktor und Obere Ligen

Nickname (freiwillig)  
Nickname eingeben...

Einfach  Mittel  Schwer

Fragebogen starten >>