



# CAUSERIE DE PRINTEMPS



# PROGRAMME

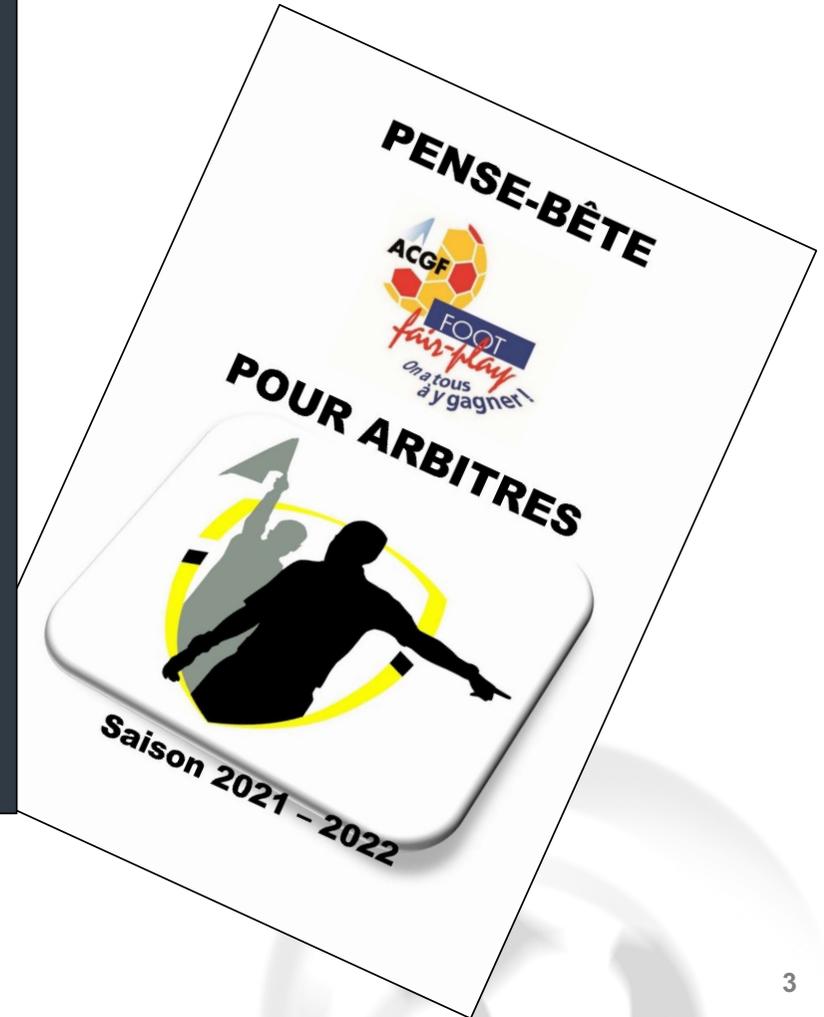
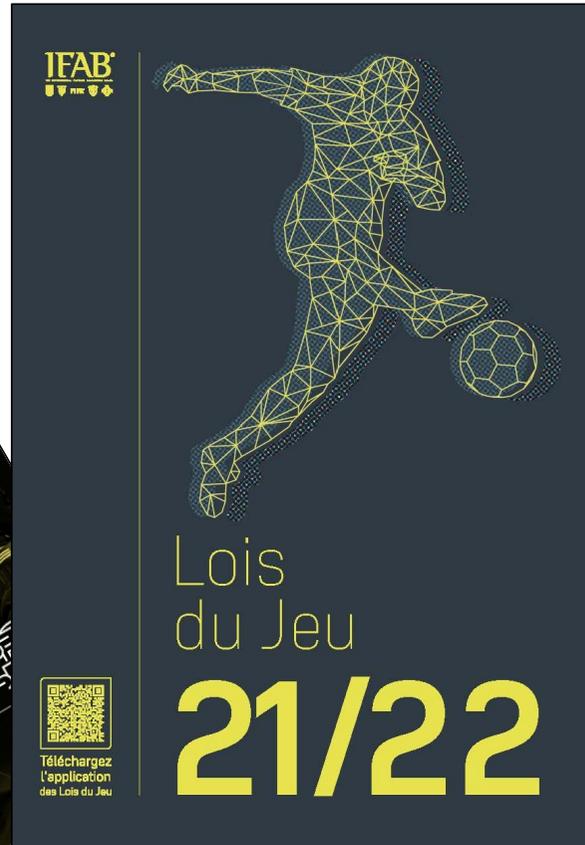
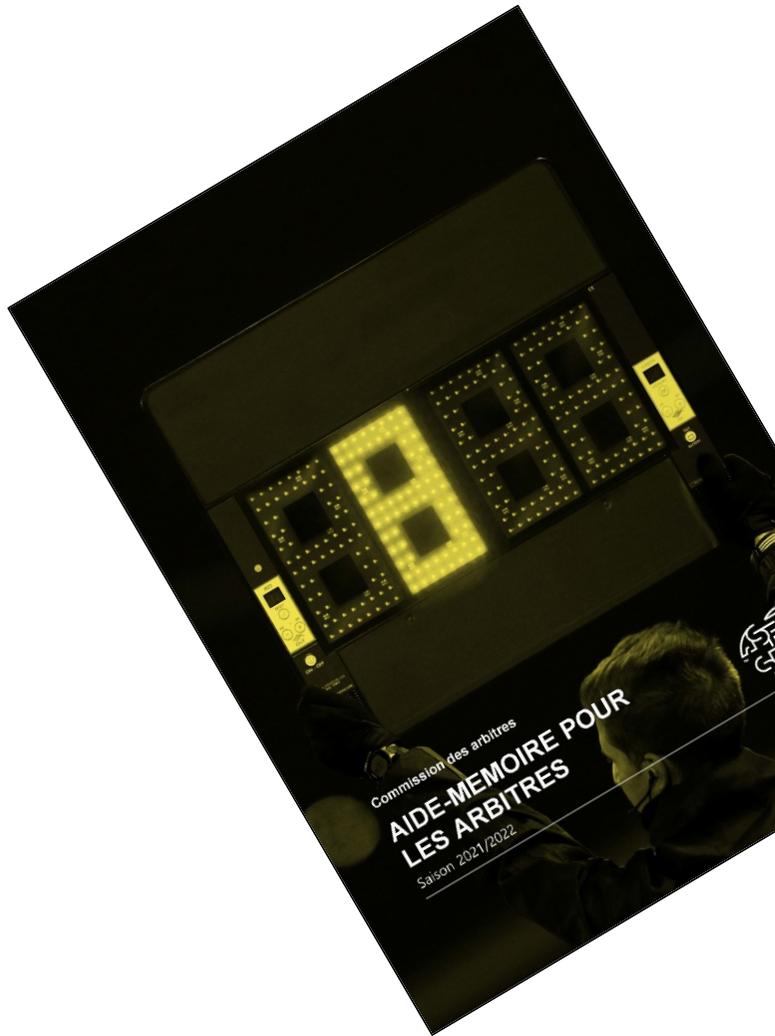


1. Présentation personnelle
2. Lois du jeu
3. **Types de fautes**
4. Questionnaire vidéo
5. Questions & conclusion





## 2. LOIS DU JEU





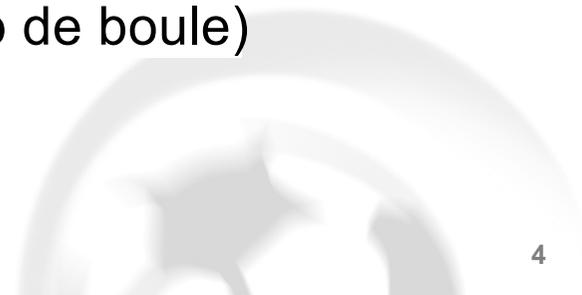
## 3. TYPES DE FAUTES



### Dans le règlement...

Un coup franc direct est accordé si, de l'avis de l'arbitre, un joueur commet l'une des fautes suivantes de manière **imprudente, inconsidérée ou violente** :

- Charge un adversaire
- Saute sur un adversaire
- **Donne ou essaie de donner un coup de pied à l'adversaire**
- Bouscule (pousse) un adversaire
- Frappe ou essaie de frapper un adversaire (y compris coup de boule)
- **Tacle un adversaire** ou lui dispute le ballon
- **Fait ou essaie de faire trébucher un adversaire**





# 3. TYPES DE FAUTES



## Formation de base

Loi 12 – Fautes et incorrections

### Gravité de la faute

Dans un duel, les fautes sont considérées ainsi:

<b>Imprudence</b>	<b>Les fautes imprudentes n'entraînent pas de cartons</b>
 <b>Témérité (= sans retenue)</b>	<b>Les fautes téméraires entraînent un avertissement</b> 
 <b>Excès d'engagement (=brutalité)</b>	<b>Les fautes brutales entraînent une expulsion</b> 

Referee Department 25



# 3. TYPES DE FAUTES



## Formation de base

Loi 12 – Fautes et incorrections

**Comment identifier si une infraction est commise avec imprudence, témérité ou excès**

Par «imprudence» on entend l'attitude d'un joueur qui charge un adversaire sans attention, ou qui agit sans précaution. Pas de mesure disciplinaire.

Par «témérité» on entend l'attitude d'un joueur qui agit en ne

Par «excès d'engagement» on entend l'attitude d'un joueur qui fait un usage excessif de la force au risque de blesser un adversaire. Expulsion!

Referee Department 26



# 3. TYPES DE FAUTES



## Formation de base

Loi 12 – Fautes et incorrections

### Gravité de la faute: Critères

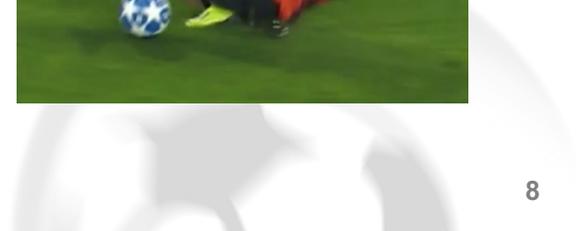


- Intention / Méchanceté
- Vitesse / Intensité
- Ballon
- Crampons
- Danger

Referee Department 27



# 3. TYPES DE FAUTES





# 3. TYPES DE FAUTES



## Tacle en retard



Sanction  
disciplinaire ?



**Avertissement**





### 3. TYPES DE FAUTES



#### Tacle en retard



**Taquer avec le pied / faire trébucher : le joueur termine son action sans prendre en compte que son geste intervient trop tard et que le ballon ne peut plus être joué. Le mouvement se fait généralement depuis le côté.**



# 3. TYPES DE FAUTES



## Crampons sur le pied



Sanction  
disciplinaire ?



**Avertissement**





# 3. TYPES DE FAUTES



## Crampons sur le pied



Sanction  
disciplinaire ?



**Avertissement**





### 3. TYPES DE FAUTES



#### Crampons sur le pied



**Taquer / donner un coup avec le pied** : le joueur crée un contact de manière téméraire / inconsidérée sur le pied de son adversaire. Le point de contact se situe au niveau de la chaussure ou plus bas que la cheville.



# 3. TYPES DE FAUTES



## Seconde jambe



Sanction  
disciplinaire ?



**Avertissement**





# 3. TYPES DE FAUTES



## Seconde jambe (ciseaux)



Sanction  
disciplinaire ?



**Avertissement**





# 3. TYPES DE FAUTES



## Seconde jambe (ciseaux)



**Tacler:** Le joueur va avec son pied en direction du ballon et peut potentiellement le toucher. S'en suit un contact avec témérité fait par la seconde jambe. Il se peut aussi dans certains cas que le joueur fasse un mouvement de ciseaux dans lequel la jambe de la victime n'est pas bloquée / fixée dans le sol.



# 3. TYPES DE FAUTES



## Jambe bloquée



Sanction  
disciplinaire ?



**Expulsion**





### 3. TYPES DE FAUTES



#### Jambe bloquée



**Tacler** : le joueur bloque la jambe de son adversaire et met en danger l'intégrité physique de son adversaire. **Attention** : si la jambe de la victime n'est pas bloquée, il s'agit de l'infraction « seconde jambe (ciseaux) », laquelle doit être sanctionnée par un carton jaune.



# 3. TYPES DE FAUTES



## Tacle à deux pieds



Sanction  
disciplinaire ?



**Expulsion**





### 3. TYPES DE FAUTES



## Tacle à deux pieds



**Tacler** : Le joueur saute les deux jambes en l'air avec ses deux pieds dirigés vers son adversaire. Il met ainsi en danger l'intégrité physique de la victime.



# 3. TYPES DE FAUTES



## Crampons au-dessus de la cheville



Sanction  
disciplinaire ?



**Expulsion**





### 3. TYPES DE FAUTES



## Crampons au-dessus de la cheville



**Donner un coup avec le pied / tacler** : le joueur crée un contact avec ses crampons, jambe tendue, au-dessus de la cheville de son adversaire et met ainsi en danger l'intégrité physique de la victime. Trois sous-critères doivent être remplis pour sanctionner par un carton rouge.

Si un ou plusieurs de ces sous-critères ne sont pas remplis, la faute est à sanctionner par un carton jaune.

# 3. TYPES DE FAUTES



**Crampons sur le pied**



**Taclar en retard**



**Seconde jambe**



**Crampons au-dessus de la cheville**



**Tacle à deux pieds**



**Jambe bloquée**

# 3. TYPES DE FAUTES

## Témérité

Crampons sur le pied



Tacle en retard



La jambe qui fait la faute est celle qui (essaye de) joue(r) le ballon.

Seconde jambe (ciseaux)



La seconde jambe fait la faute.

# 3. TYPES DE FAUTES

## Excès d'engagement

Crampons au-dessus de la cheville



- (1) Contact au-dessus de la cheville
  - (2) Jambe tendue
  - (3) Contact total
- Un ou plusieurs critères pas remplis = carton jaune

Tacle à deux pieds



Jambe bloquée

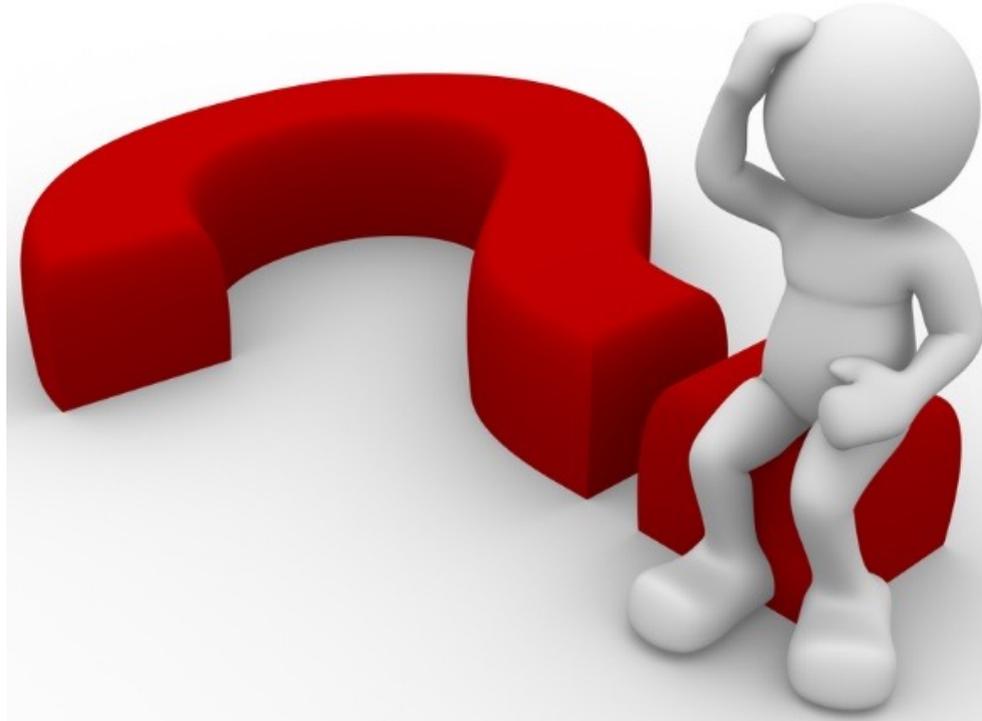


Si jambe pas bloquée = **Seconde jambe (ciseaux)= carton jaune**



4.

# QUESTIONS & CONCLUSION





Merci pour



votre attention